

Blokus

- Strategispillet for hele familien

1) Indhold:

1. 400 felters bræt

84 brikker i forskellige farver.

Hver farve har 21 brikker i forskellige former, som vist på figur 1.

2) Spilleets mål:

Hver spiller skal passe så mange af sine 21 brikke ind på pladen som muligt.

3) At spille spillet

Hver spiller vælger en farve og tager de 21 brikker over på sin side af brættet.

Farverne spilles i rækkefølgen: Blå, Gul, Rød, Grøn. Den første brik der placeres skal dække et hjørnefelt (se figur 2)

Hver brik skal røre mindst én brik af samme farve, men kun med et hjørne. Brikker der har samme farve må ikke røre hinanden langs siderne (se figur 3).

Der er ingen begrænsninger på hver mange brikker af forskellige farver der må være i kontakt med hinanden (se figur 4).

Når en brik er placeret på brættet kan den ikke flyttes i efterfølgende runder.

4) Spilleets slutning

Spillet slutter når der ikke længere er nogen der kan placere en brik på brættet. Dette gælder også spillere der allerede har lagt alle deres brikker. Point regnes sammen, og spilleren med flest vinder.

Point: Hver spiller tæller antallet af felter han har tilbage i sine ulagte brikker (1 felt = -1 point). En spiller får 15 ekstra point hvis han formår at placere alle sine brikker på brættet, og endnu 5 bonus point hvis den sidste brik placeret også er den mindste (enkelt felt brikken).

Figur 5 viser et spil hvor den blå spiller har vundet.

Den blå spiller har placeret alle sine brikker, med den mindste til sidst. Score +20 point.

Gul spiller kunne ikke placere 2 4-felters brikker. Score -8 point.

Rød spiller kunne ikke placere 1 3-felters brik, 4 4-felters brikker, og 1 5-felters brik. Score -24 point.

Grøn spiller kunne ikke placere 1 3-felters brik, 3 4-felters brikker og 1 5-felters brik. Score -20 point.

5) Spilleets varighed

Spillet tager typisk en 20-30 minutter.

6) Variationer

A: 2 hold af 2 spillere (4 spillere).

- Rækkefølgen er den samme; blå, gul, rød og grøn.
- Det ene hold spiller de blå og røde brikker, det andet hold har de gule og grønne.
- Ved spillets slutning regner man holdets point sammen ved at beregne medlemmernes point, holdet med den højeste score vinder.

B: To spillere

- Rækkefølgen er den samme; blå, gul, rød og grøn
- Den ene spiller de blå og røde brikker, den anden har de gule og grønne.
- Ved spillets afslutning beregner spillerne deres point ved at ligge pointene for de to farver sammen. Den der har flest vinder.

C: Tre spillere

- Hver spiller vælger en farve.
- Rækkefølgen er den samme; blå, gul, rød og grøn.
- Den sidste farve er fælles og hver spiller skiftes til at spille en brik for den.
- Point beregnes som et normal 4-spillers spil, hvor den overskydne farve ignoreres.

D: Enkelt spiller (hjerne gymnastik)

Enkelt spillere kan teste deres evner med de følgende hjernevridere:

Hjernevrider med alle 84 brikker:

Placer alle 84 brikker på brættet efter de samme regler som almindeligt spil.

Sværere: Samme som oven over, men hvor brikkerne placeres i rækkefølge baseret på antal felter, startende med højeste.

Hjernevrider med de 20 4-felters brikker:

Placer de 20 brikker i et 8 gange 10 felter rektangel.

Sværere: Samme som oven over, men ingen brikker i samme farve må røre hinanden.

Hjernevrider med de 48 5-felters stykker:

Placer de 48 5-felters brikker i et 15 gange 16 rektangel.

Sværere: Samme som oven over, men brikker af samme farve må ikke røre hinanden.

Tips:

- Ved spillets begyndelse, sørg for at bevæge dig mod midten så hurtigt som muligt, mens du fylder så meget som muligt. Hvis du bliver hængende i hjørnet hvor du starter vil du ikke have særlig meget plads at arbejde på, og vil have svært ved at lægge brikker.
- Prøv at placere dine største brikker først. Hvis du gemmer dem til sidst vil der ikke være plads til dem. Hold godt øje med dine brikkers hjørner, sørg altid for at have muligheder for dit næste træk.

- Drag fordel af dine brikkers unikke karakteristika. Deres form giver dem forskellige offensive og defensive potentialer, lær at bruge dem.

- Sørg for at holde en flugtmulighed åben på hver side af dine brikker igennem hele spillet.

Bloker din modstander ved at dække hans bedste hjørner, eller forhinder ham i at rykke fremad. Bemærk: Vær tålmodig – det er nogle gange bedre at holde lidt tilbage fra fra modstanderens brikker, og lade ham blotte sig selv så du kan blokere ham mere effektivt.

- Bemærk felterne som ingen andre spiller på og hold disse felter (og deres matchende brikker) i reserve mens du spiller på et mere åbent område. Du kan altid vende tilbage til disse mere beskyttede områder.

- Når du spiller, så husk ikke kun at se på dine egne tilbageværende brikker, men også på modstanderens. Din modstander kan ikke udnytte et tomt felt hvis han ikke har den rigtige brik.

Husk: Spillere som får alle deres brikker på brættet kan få 20 point. Forhinder din modstander i at placere alle sine brikker på brættet, selv hvis dette forhindrer dig i at få alle dine egne på også.