

Regler til Bob

Antal spiller: 2-4

Spillet består af spilleplade, 15 røde og 15 grønne brikker, 2 sorte stødbrikker og 2 køer.

Såfremt der er 4 spillere, deles de op i 2 hold, hvor medspillerne spiller overfor hinanden. Er der 3 spillere, må den ene, som udgør et hold flytte fra side til side.

Er der 2 spillere, vælges mellem en let og en svær fremgangsmåde:

Illustration

Den lette måde er, at spilleren spiller fra egen side og siden til venstre for ham. Ved den sværere må spilleren ikke flytte sig fra egen side. Dette indebærer, at spilleren kan få brug for "nakkestød" (A). D.v.s. at skyde mod den modsatte bande og tilbage for at få brikken i hul.

Det kan kan gøres sværere for modstanderen ved at skyde hans brikker bag den linje (B), der er nærmest ham selv. Derfra må brikkerne ikke skydes direkte i hul.

Start: Alle brikker placeres i cirklen (C) midt på spillepladen.

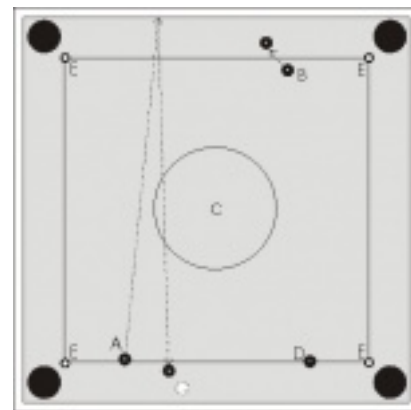
Grøn starter. Stødbrikken må lægges så tæt mod egen side som muligt. Dog ikke længere end halvvejs over grænselinjen, (D). Der skal altid skydes udad.

Hver gang man spiller en brik i egen farve i hul, får man et ekstra stød. Spiller man en af modstanderens brikker i hul, får man ingen ekstra stød, men må lade modstanderen få spillet.

Hopper en brik over kanten, lægges den i den lille cirkel (E) nærmest hjørnet hvor den hoppede ud.

Spilles stødbrikken i hul, er straffen at måtte tage en brik, i egen farve, op af hullet og placere den i cirklen midt på spillepladen.

Da grøn begynder, skal rød altid afslutte.



Skulle de være uheldig at spilde vand eller lign. på pladen, da tør vandet straks op, så pladen ikke tager skade.

NB: Man kan gnide spillepladen med kartoffelmel for at få brikkerne til at glide bedre.

Opbevares helst stående på siden.

God fornøjelse!