

Antal spillere: 2-7

Alder: 12 +

Spilletid: 45 minutter

Indhold

154 bønnekort

7 tredje bønnemark kort

1 regelbog

Antal af hver bønnevariant i spillet:

24 Coffee Beans 22 Wax Beans 20 Blue Beans 18 Chili Beans 16 Stink Beans 14 Green Beans 12 Soy Beans 10 Black-eyes Beans
8 Red Beans 6 Garden Beans 4 Cocoa Beans

Overblik

Hver spiller planter bønner i 2 eller 3 marker og prøver at sælge dem med så høj fortjeneste som muligt. Når man sælger bønner tjener spilleren mere guld for flere bønner af samme variant. Målet med spillet er at tjene mest guld ved at plante, høste og sælge bønner. Spilleren kan uden forsigtig plangægning blive nødt til at høste og sælge bønnerne inden de er klar og til en lavere pris end oprindeligt ønsket. Nogle gange kan en høst endda slet ikke give guld.

Spillekomponenter

Bønnekortene

Der er 11 forskellige bønne varianter. Der er forskelligt antal kort i hver variant. Antallet af kort i hver variant står på kortet, sammen med navnet og billedet af bønnerne. Bønne-meteret står i bunden af hvert kort. Det indikerer hvor mange guldmønter en spiller tjener når man sælger denne variant af bønner. Nummeret fortæller hvor mange bønne kort af denne variant en spiller skal sælge for at kunne tjene de 1, 2, 3 eller 4 guld mønter som er vist på billedet.

Eksempel 1

Når en spiller kun sælger 1 eller 2 ”Stink Beans” tjener han ingenting, hvorimod hvis der sælges 3 eller 4 ”Stink Beans” tjenes der en guld mønt. Ved at sælge 5 eller 6 ”Stink Beans” tjenes der to guld mønter. Ved at sælge 7 ”Stink Beans” bliver der tjent 3 guld mønter og ved at sælge 8 eller mere ”Stink Beans” tjenes der 4 guldmønter.

Guldmønterne

Når en spiller sælger bønner så modtager han de antal guldmønter han tjener ved at vende bønnekortet om på den anden side – guldmønt siden.

Bønnemarkerne

Området foran hver spiller er ens bønnefarm. Hver spiller starter spillet med to bønnemarkere i sin farm. I hver bønnemark må spilleren kun placere bønner af én variant, men må plante så mange kort han kan få af den variant. Spillerne placerer kortene så de overlapper hinanden.

Forberedelse

Placer de tredje bønnermark kort i boksen. Den ældste spiller blander bønnekortene grundigt og deler 5 kort – forsiden ned - til hver spiller. Dette er spillerens starterhånd. Spillerene samler kortene i deres hånd i den rækkefølge som kortene blev uddelt.

OBS: Spillere må aldrig ændre på rækkefølgen af kortene i deres hånd. Derfor er det ikke lovligt at sortere kortene i hånden efter variant eller lignende. Spillerne skal plante kortene i den rækkefølge de har modtaget dem. Når en spiller trækker nye kort skal han trække dem en af gangen og placere den bagved det seneste kort i deres hånd.

Placer de tilbageblevne bønnekort med forsiden nedad (guldmønte siden på) i midten af af bordet som en trække bunke. Ved siden af bunken skal der være plads til en bunke af brugte kort. Spilleren til venstre for uddeleren starter spillet.

Når man spiller spillet

Når det er ens tur bliver man en aktiv spiller og skal gøre det følgende:

- 1: Plante bønnekort
- 2: Træk, byt eller donér bønnekort
- 3: Plant byttede og donerede kort
- 4: Træk nye bønnekort

1: Plante bønnekort

Den aktive spiller skal plante det første kort i hans hånd en af hans marker.

Hvis kortet matcher en variant i en af hans bønnermarker, må han placere det der. Hvis det ikke matcher må han plante det i en af hans tomme bønnermarker. Hvis kortet ikke matcher og han ikke har nogle tomme bønnermarker, må han høste og sælge (se høste og sælge bønner) alle bønnerne i en af hans marker og derefter placere kortet i den nu tomme mark.

Derefter, må den aktive spiller plante det næste kort (hvilket nu er det første kort) i hans hånd på samme måde som det første kort. Spilleren må aldrig plante et tredje bønnekort i denne phase af turen.

Hvis den aktive spiller ikke har nogle kort på hånden, springer man dette trin over

2: Trække, bytte & donere bønnekort

Den aktive spiller trækker de to øverste kort fra bunken og lægger dem med forsiden opad på bordet, så alle spillere kan se dem. Den aktive spiller må beholde disse kort og plante dem senere i sin tur, bytte dem med de andre spillere, eller donere dem til de andre spillere.

Den aktive spiller må nu bytte kort med de andre spillere. Han må også tilbyde at donere kort til dem og modtage tilbud på donerede kort fra de andre spillere.

Eksempel 2:

Steve trækker en Garden Bean og en Soy Bean. Han beslutter sig for at beholde Garden Bean, og sætter den til side. Så vælger han at bytte Soy Bean ved at spørge: "Er der én der vil denne Soy Bean? Jeg vil gladelig bytte den for en Red Bean!"

Regler for at bytte/donere

Hver byttehandel skal involvere den aktive spiller og én anden spiller. De ikke-aktive spillere må ikke bytte med hinanden. Den aktive spiller må bytte/donere de to kort han vender fra bunken og/eller kort fra sin hånd. De ikke-aktive spillere må kun bytte/donere kort fra deres hånd. Den aktive spiller må fortsætte med at bytte/donere kort fra hans hånd efter at de to kort fra bunken er blevet plantet,

byttet eller doneret

Eksempel 3:

Steve siger: "Jeg vil bytte denne Soy Bean med forsiden opad og en Blue Bean fra min hånd, for en Red Bean"

Note:

Spillere må ikke placere kort de modtager, som bytte eller donationer, i deres hånd. De må kun sætte dem til side til næste fase.

Disse kort må ikke blive byttet eller doneret videre. Spillere må ikke ændre rækkefølgen af kortene i deres hånd, men må bytte eller donere kort fra hvilket som helst sted i hånden. For at sikre dette, må spillere kun flytte kort fra deres hånd efter byttet/donationen er accepteret.

Donationer

Selvom det er mere fordelagtigt at bytte fremfor at donere, så er det ofte i en spillers interesse at donere kort fremfor at beholde dem, da kort man beholder med tiden skal plantes.

Den aktive spiller må donere de to kort de vendes fra bunken, og/eller kort fra sin hånd. De andre spillere må kun donere kort til den aktive spiller, og kun kort fra deres hånd. Donationer kan blive afvist, og derfor skal en donation accepteres, før spilleren fjerner dem fra sin hånd.

De to kort der vendes fra bunken, og alle kort der er byttet eller doneret, plantes i næste fase.

Denne fase når den aktive spiller ikke længere kan arrangere flere byttehandler/donationer.

3. Plante de byttede og donerede kort

Alle spillere planter nu de kort de modtog i bytte og donationer (den aktive spiller planter også de af de to kort han vendte fra bunken og beholdte). Rækkefølgen de planter i er op til den enkelte spiller, men alle skal plantes. Spillerne må (og kan blive tvunget til) at høste og sælge en række bønner, på et hvilket som helst tidspunkt (se: at høste og sælge bønner)

Eksempel 4:

Efter Steve trak en Soy Bean og en Garden Bean, byttede han Soy Bean og en Blue Bean fra sin hånd, for en Red Bean fra Anna. Steve beholdte Garden Bean. Nu hvor byttefasen er ovre, skal han plante de to bønner. Først planter han Red Bean på sin første mark. Dernæst planter han Garden Bean på den anden mark.

4. Træk nye bønnekort

Den aktive spiller trækker 3 kort fra bunken. Han trækker dem en af gangen og placerer dem bagerst i sin hånd i den rækkefølge de blev trukket.

Når der ikke er flere kort i bunken, så blandes discard bunken og bruges herefter til at trække kort fra.

Når der er trukket kort, så er den aktive spillers tur slut. Spilleren til venstre for ham tager nu sin tur.

Høste og sælge bønner

Spillere må høste og sælge bønner på ethvert tidspunkt, også selvom det ikke er deres tur. Når en spiller sælger bønner fra en af hans marker, skal han sælge alle bønner på marken. For at sælge bønnerne, tæller han først antallet af bønner på marken. Så kigger han på bønne-o-meteret på de kort han vil sælge for at se hvor meget guld han tjener på salget. Spilleren vender det antal kort der svarer til værdien af salget, så siden med guldmønten nu vender opad, og lægger dem til side. Han placerer de resterende bønnekort i discard bunken.

Eksempel 5:

Mark vil høste og sælge sine Chilli Beans. Bønne-o-meteret viser at han vil tjene én mønt for de tre Chili Beans. Mark vender et af

Chili Bean kortene om og placerer det i bunken med sine andre guldmønter. De resterende to Chili Bean placerer han i discard bunken.

Det er muligt at en spiller ikke tjener noget ved at sælge bønner!

Eksempel 6:

Hvis Mark høstede, og kun havde to Chili Beans, så ville han ikke tjene noget guld, da det kræver tre Chili Beans pr. guldstykke.

Når en spiller sælger bønner, må han frit vælge mellem marker med 2 eller flere bønner. En spiller må ikke sælge bønner fra en mark med kun én bønne, medmindre alle hans marker har præcis én bønne på hver.

Købe en tredje bønnemark

Én gang pr. spil må hver spiller købe en tredje bønnemark. Dette tillader spilleren at plante bønner på tre marker i stedet for to. En spiller må gøre dette på hvilket som helst tidspunkt, også selvom han ikke er den aktive spiller. Den tredje bønnemark koster tre guldstykker. Spilleren betaler ved at tage de tre guldstykker fra sin bunke med guld, og placere kortene i discard bunken.. Han tager derefter kortet med den tredje bønnemark, og placerer det ved siden af sine marker så alle spillere kan se at han nu må plante på tre marker. Han må bruge den tredje mark med det samme den er købt.

Slutning og point

Spillet slutter med det samme kortbunken er tom for tredje gang. Sker dette midt i en runde, så fortsætter man indtil den aktive spillers tur er slut. Er der ikke kort nok, så trækker spilleren bare de resterende kort og må undvære resten.

Når spillet er slut, så høster alle spillere deres marker og sælger bønnerne.

Spilleren med de fleste guldmønter vinder! Hvis flere spillere har samme antal guld, så er det den spiller (ud af dem med lige meget guld) der har flest kort i sin hånd, som vinder.