

## Dam regler

Spilles af 2 spillere, der hver får 12 brikker, som anbringes i de 3 første rækker på de mørke felter. Der spilles kun på de mørke felter, og brikken flyttes skråt fremad 1 felt ad gangen.

Modstanderens brikker slås, hvis disse støder op til ens egne med et tomt felt skråt bagved. Flere brikker kan slås i samme træk, bare der hele tiden er et tomt felt bag den brik, som erobres. Man kan skifte retning for hver brik man har slået, så længe man bevæger sig fremad.

Lykkes det at komme frem til modstanderens bageste række, opnår man en dam. Denne brik markeres ved at placere en af ens slagte brikker ovenpå. En dam kan flyttes på skrå lige så mange felter frem eller tilbage, som der er tomme felter, og slå modstanderens brikker som tidligere.

Man skal slå modstanderens brikker, hvis det kan lade sig gøre. Hvis ikke kan modstanderen "puste", dvs. fjerne den brik, man selv kunne have slået med.

Spilleren, der har slået alle modstanderens brikker, eller har lukket dem inde, så de ikke kan flyttes, har vundet