

”Dette, vores Amerikanske system.. Kald det Amerikanisme, kald det kapitalisme.
Kald det hvad du vil. Giver hver og en af os en stor mulighed, hvis blot vi griber den
med begge hænder og får mest muligt ud af det”

Al Capone (1899-1947)

Spillet (“The lowdown”)

I Family Business leder du en familie af gangstere der er opsat på at være den eneste gangsterbande i byen. Du bruger dine ressourcer – kontrakter, hits og andet til at eliminere dine modstandere, mens du prøver at redde dine egne gangstere. Vinderen er den sidste spiller der har nogle gangstere tilbage.

Indhold (“The Goods”)

Family business spillet består af :

54 Gangster (mobster) kort (6 familier med 9 gangstere i hver, fordelt efter farve.) 58 Action kort (33 angrebs-, 12 modstands- og 13 redningskort)

Angrebkort har en rød pistol i øvre venstre hjørne.

Modstandskort har to blå pile i øvre venstre hjørne

Redningskort har grønne kryds i øvre venstre hjørne

Opsætning (The Set-Up)

Hver spiller vælger en gangster familie og tager alle de dertilhørende kort. De Familier der ikke er blevet valgt, lægges til side og er ikke en del af spillet.

De valgte kort placeres med bunden nedad foran hver spiller, så alle kan se hvor mange kort hver spiller har tilbage.

Action kortene blandes og hver spiller modtager 5 kort til at starte med. Disse kort skal man holde skjult for de andre spillere. De resterende action kort placeres i midten med bunden opad og fungerer som kortbunken man trækker fra igennem spillet.

Placér bunden af æsken i midten af spillerne. Toppen af æsken bruges som ”Muren” i spillet. Når gangstere iløbet af spillet bliver mål for eliminering stilles de op langs muren. Når de henrettes, placeres de i æskebunden og er brugte kort.

Spillet begynder (The Sit-Down)

Kortgiveren starter spillet og derefter går turen med uret. Hvis nogen ligger et modstandskort (Blå pile), tager denne spiller næste tur.

Når det er din tur, trækker du et kort og spiller et kort (som placeres med bunden nedad i bunken med brugte kort.) Normalvis vil man vælge at spille et kort for dets effekt, men man kan vælge simpelthen at ligge et kort uden effekt over i bunken med de brugte kort ved at udråbe det ”brugt”.

Bunken med de brugte action kort blandes og vendes om når der ikke er flere at trække af.

Modstandskort (med de blå pile) er de eneste kort der kan spilles når det ikke er din tur. Modstandskortene har en effekt på visse angrebs og redningskort idet de spilles.

Kun én spiller må ligge et modstandskort som svar på en modspillers kort. Hvis flere spillere prøver at ligge et modstandskort på samme tid, er det kun det først lagte modstandskort der har effekt.

Efter at have udspillet kortets effekt udskifter spilleren med modstandskortet øjeblikkeligt kortet med et nyt actionkort fra bunken. Alle spillere skal have 5 kort på hånden hele tiden (pånær når de trækker et sjette i begyndelsen af deres tur. Når en spiller bruger et modstandskort, tager han den næste tur og springer de andre spillere over.

Når den første gangster er placeret på "Hit-listen" (ved brug af en kontrakt eller et andet action kort) placeres han med bunden nedad ved siden af æsken og skal forestille at stå " med ryggen mod muren". Når flere gangstere tilføjes vil listen gå fra æsken og ned langs bordet.

Gangster Krig! (Mob War!)

"Vi dræber kun hinanden."
Benjamin "Bugsy" Siegel (1906-1947)

Fem situationer kan udløse en gangster krig:

Der spilles et "Mob War" kort (gangster krig). Der spilles et vendetta kort. Der spilles et "Ambush" kort (bagholdsangreb). Der er seks eller flere gangstere på "Hit-listen". Der er seks eller færre gangstere tilbage i spillet. Når en gangsterkrig starter, vil gangstere begynde at dø i begyndelsen af næste spillers tur. Under en gangsterkrig vil den gangster der "står med ryggen op mod muren" (den der er tættest på æsken) dø. I starten af hver spillers tur. Når en gangster dør vendes kortet til R.I.P. siden og ligges i æsken.

Hvis et Vendetta eller et Ambush (bagholdsangreb) kort spilles, er det de første TO gangstere på hitlisten der elimineres HVER tur. (Gangsterkrigen "fordobles".) Dette fortsætter indtil gangsterkrigen er forbi. Gangsterkrigen er sluttet når der spilles et "Truce" (freds) kort eller når der ikke er flere gangstere på hitlisten.

Action kortene

"Hvis du tog hen til ham og fortalte ham om en eller anden fyr der gjorde nogen han ikke måtte, ville han få fyren ordnet..

Og så ville han få dig ordnet fordi du sladrede om ham fyren ."
Joe Valachi, on Vito Genovese (1897-1969).

Der er tre slags Action kort: Angrebskort (med en rød pistol), Redningskort (med et grønt kors) , og modstandskort (med to blå pile). Modstandskort spilles som før nævnt som modsvar på en anden spillers angrebs eller redningskort.

Angrebs og redningskort kan kun spilles når det er ens egen tur.

Der findes kort som modstandskortene ikke kan bruges imod.

Nogle Kontrakt kort ekskludere nogle slags modstandskort, og nogle kort kan man slet gøre modstand på. (Der er en list til sidst i reglerne der opremser kortenes egenskaber).

Angrebskort bruges til at få modstandernes gangstere på Hit-listen, eliminere dem, eller starte gangster krige. Redningskort Bruges til at udskydde eller forhindre gangstere i at dø.

Redningskort kan spilles med effekt på din egen eller en modstanders gangster.

Angrebs kort

Det mest almindelige kort i spillet er "kontrakt" kortet. Når du spiller et kontrakt kort på en modstander, skal denne vælge en af sine gangstere og tilføje gangsteren på hitlisten.

Gangsteren tilføjes for enden af listen, hvis der er andre på listen i forvejen. Hvis der ikke er andre gangstere i forvejen placeres gangsteren "med ryggen mod muren" (op mod æsken).

Et kontrakt kort kan modsvares på to måder: Med et Family influence (familie indflydelse) kort, eller et Mob Power (gangster magt) kort. Et family influence kort annullerer Kontrakt kortet, så ingen gangster tilføjes listen. Et Mob Power kort vender effekten således at modstanderen selv skal smide en af sine egne gangstere på hit-listen.

Nogle Kontrakt kort forhindrer visse Modstandskort i at blive brugt imod dem. Hvis der fx står "No family influence" på et kontrakt kort, er det kun et Mob-Power kort der kan bruges imod det.

Nogle kontrakt kort forhindrer begge slags redningskort i at gøre noget.

Et Priority Contract (prioritetskontrakt) kort virker ligesom et normalt kontrakt kort, med den undtagelse at modstanderens gangster ryger med "ryggen op mod muren" – gangsteren placeres først i køen lige ved æsken. Både Family influence og Mob Power kortet kan modsvarer dette kort.

Double Contract (dobbel kontrakt) har den samme effekt som at spille to kontrakt kort på den samme spiller. Modstanderen skal da tilføje TO af sine gangstere til Hit-listen. Både family influence og Mob Power kortet kan modsvarer en dobbelt kontrakt, men redder kun den første af de to gangstere. I det tilfælde at din modstander skulle spille Mob Power kortet imod din dobbeltkontrakt, skal du først placere din gangster og derefter din modstander.

Et Hit giver dig lov til at eliminere hvilken som helst gangster der er i spil, ligemeget om han er på hitlisten eller ej. Dog skal du selv tilføje en af dine gangstere til hitlisten.

St. Valentine's Day Massacre eliminerer alle gangstere på hit-listen med det samme.

Double Cross (dobbel kors) kortet giver dig lov til at samle en gangster fra hver af dine modspillere og tilføje dem til Hit-listen i den rækkefølge du ønsker.

Mob War (Gangster Krig) starter (eller genstarter ved en normal rate) en gangsterkrig, selv hvis der er under seks gangstere tilbage på Hit-listen.

Ambush (bagholds) kortet starter en gangster krig, med TO dræbte gangstere ved begyndelsen af hver spillers tur. Dette fortsætter indtil gangsterkrigen er ovre. Hvis der er allerede er gangster krig da kortet smides, fordobler kortet blot effekten.

Vendetta (hævn) kortet giver dig lov til at vælge en gangster fra hver af dine modstandere for derefter at tilføje dem til hit-listen, i den rækkefølge du ønsker. Derefter starter en gangsterkrig (eller fortsætter hvis den allerede er i gang) med TO dræbte gangstere i begyndelsen af hver spillers tur. Dette fortsætter indtil gangsterkrigen slutter. Hvis du bruger kortet Safe House (sikkert hus) imod vendetta kortet, tilføjes dine egne spillere ikke til hit-listen men gangster krigen starter stadigvæk.

Turncoat kortet giver dig lov til at udskifte en af gangsterne i spillet (på Hit-listen eller foran en spillere) med en gangster fra bunken med de brugte kort. Den gangster der nu havner i bunken med brugte kort skal komme fra den spiller med flest gangstere tilbage i

Finger……………………………………………
…………. Take it on the Lam

Safe

House…………………………………………
……. Vendetta