

## Go Regler

Go er et strategispil for to personer

## Bræt

Et Go bræt består af 19 x 19 linier, hvilke danner 361 skæringspunkter. Det er på disse punkter man spiller.

## Begyndelsen

Ved spillets begyndelse er brættet tomt. Sort begynder spillet med at placere en sten på et af skæringspunkterne. Derefter skiftes spillerne til at placere en sten ad gangen. Når en sten er placeret, flyttes den ikke - medmindre den erobres. I så fald fjernes den fra brættet.

## Mål

Spillets mål er at opnå kontrol over så store territorier som muligt. Et territorie består af et antal ubesatte punkter, som er omringet af sten af samme farve, således at de ikke kan besættes af modstanderen. Den spiller, der ved spillets afslutning har kontrol over det sammenlagt største territorie (flest ubesatte punkter) har vundet.

## Erobring

Spillets mål er altså at kontrollere terretorer og ikke at erobre modstanderens sten. det sidstnævnte kan dog være et middel til det første. en enkelt sten kan erobres og fjernes fra brættet, når alle de tilstødende punkter er besat af modstanderens sten.

De ubesatte punkter omkring en sten kaldes for stenens "friheder". En helt isoleret sten på et bræt har alle fire friheder. En isoleret sten ved brættets kant har kun tre, mens en isoleret sten i et hjørne kun har to friheder. Når en sten kun har en frihed tilbage siges den at være "atari". Atari er japansk og betegner en trussel om en umiddelbar erobring.

To eller flere sten af samme farve forbindes til en gruppe, hvis de placeres på tilstødende punkter. (Dvs. punkter forbundne med linier.) Forbundne sten udgør en enhed.

Hvis en gruppe omringes af fjendtlige sten, således at den ikke har flere friheder, erobres den. hvis en gruppe kun har en "frihed" tilbage, står den i Atari. erobrede sten fjernes (som fanger) fra brættet og lægges til side til spillets afslutning.

## Selvmord

Det er ikke tilladt at placere en sten på et punkt der er fuldstændigt omringet af modstanderens sten, undtagen hvis man derved erobrer nogle eller alle de omringede sten.

## Øjne

Et ubesat punkt, som er helt omringet af sten af samme farve kaldes et "øje." En formation som indeholder to øjne, kan ikke erobres. Når man op- og udbygger sine grupper må man derfor hele tiden tænke på, at de skal kunne danne to øjne. grupper der ikke kan danne to øjne (og derfor principielt kan erobres) fjernes fra brættet ved spillets afslutning. Det er derfor meget vigtigt at der er plads nok til to øjne, når man skal opbygge en gruppe.

Begyndere må særlig være opmærksomme på "flaske øjne", dvs. grupper der ser ud til at have to øjne, men som ved nærmere eftersyn viser sig ikke at have det alligevel.

## Ko

Under spillet kan der opstå situationer, hvor spillerne ville kunne skiftes til at foretage erobring på det samme punkt. Sådanne situationer kaldes "Ko", som er japansk for evighed. For at undgå en uendelig gentagelse er indført den regel, at man, i sådanne situationer, først skal spille et andet sted på brættet, inden man foretager en generobring.

## Seki

En anden speciel situation som undertiden opstår, kaldes en "Seki", som er japansk for stilstand. Den er karakteriseret ved, at et område er omringet delvist af sorte og delvist af hvide sten, således at hvis en spiller placerer en sten på en af de fælles friheder, sætter han sig selv i Atari. Grupperne bliver stående på brættet, men ingen af spillerne får points for de omringede punkter.

## Optælling

Spillet er slut, når spillerne enes om, at ingen af dem kan foretage træk, der vil forøge deres territorie i forhold til modspillerens. det er ofte svært for begyndere at indse, hvornår spillet er kommet til det punkt, hvor ingen af spillerne har mulighed for at opnå flere points. Ved spillets afslutning bliver de ubesatte punkter mellem de fjendtlige formationer, som ikke kontrolleres af nogle af parterne, fyldt ud for at lette optællingen. Det er ligegyldigt, hvem der fylder dem ud, så der er ingen grund til at skiftes. Grupper som ikke har eller kan danne to øjne er "døde" og fjernes fra brættet. de lægges sammen med de øvrige fanger.

Når ingenmandsland er fyldt ud og de døde sten og grupper er fjernet fra brættet, placerer hver spiller de sten (fanger) han har erobret i modstanderens territorier, som derved reduceres med et point for hver sten, han har mistet. (Da man får point for hvert ubesat punkt man kontrollerer)

derefter tælles op, hvor mange ubesatte punkter hver spiller kontrollerer. Den der har flest point vinder.

## Handicapspil

Spillere af samme styrke skiftes til at spille sort (dvs begynde). Hvis en af spillerne gennem flere spil taber, søger man normalt at gøre spillet mere jævnbyrdigt ved at give tildele et handicap. Det består i første omgang i at den svage spiller får lov til at spille sort hele tiden. Viser det sig ikke at være nok, får sort lov til at begynde med at placere to sten på brættet. Der kan gives op til 9 handicapsten. Stenene placeres på handicappunkterne (de særligt fremhævede punkter på brættet). Takket være muligheden for handicapspil, kan spillere af meget forskellig styrke, spille jævnbyrdige spil mod hinanden uden at spillets logik forvrides.

## Tid

Et spil mellem venner varer 1-2 timer. Professionelle turneringsspil kan vare op mod 2 dage.

## Om at lære spillet

Den bedste måde at lære spillet på er ved at spille mikrospil, dvs. at spille på et mindre bræt f.eks. med 9 x 9, 11 x 11 eller 13 x 13 linier. Det mindre spilleområde gør spillet mere simpelt, og gør at spillet ikke varer så længe. Spil hurtigt, og brug ikke for meget tid til at tænke over hver træk. Som nybegynder har man ikke den fornødne erfaring, til at tænke konstruktivt i spillet. Efter 10 spil eller mere kan man begynde at spille på hele brættet.

## Åbningsspillet

Åbningsspillet er utvivlsomt den sværeste del af spillet - både for begynderen og den avancerede spiller. Når sort skal placere sin første sten på brættet, har han 361 punkter at vælge imellem. Da formålet med spillet er at danne territorier og at gøre det så økonomisk som muligt, begynder man med at udstikke territorier, først i hjørnet, dernæst langs siderne og først derefter inde på

midten af brættet.

## Om at forbedre sit spil

Den bedste måde at forbedre sit spil på er, at spille så mange spil som muligt. Man kan imidlertid med stort udbytte læse nogle af de efterhånden talrige bøger der findes. Bøgerne er fortrinsvis på engelsk.