

Eight Ball Regler

Oplægning og åbningsstød

I Eight-ball anvendes stødbal og 15 nummerballer (eller et sæt med 7 gule, 7 røde og 1 sort otter-bal).

Ballerne lægges op med otteren i midten i tredje bal-række og 1 lav og 1 høj bal i hvert sit hjørne, regnet fra kvartsprikken. Ved breaket har spilleren "bal i hånden" bag udlægslinien (øvre kvartslinie).

Kravet til korrekt sprængning er, at spilleren sænker 1 bal, eller at mindst 4 nummerballer spilles i bande. Hvis det ikke lykkes ham at lave et lovligt break, er det fejl, og modstanderen kan enten acceptere ballerne, som de ligger, eller bestemme, hvem der skal bryde om.

Hvis otteren sænkes i breaket, kan spilleren kræve et ombreak eller få otteren genoplagt og fortsætte spillet. Laves der samtidig fejl, kan modstanderen kræve ombreak eller få otteren lagt op og fortsætte spillet med "bal i hånden" i udlægfeltet.

Vinderen af et sæt bryder igen i næste sæt.

Valg af bal-gruppe

Bordet er altid åbent efter breaket, og alle ulovligt sænkede baller forbliver i hul. Valg af bal-gruppe bliver først afgjort, når en spiller har (annonceret og) sænket en bal på et lovligt stød efter breaket.

Pointgivning og lovlige stød

Spillet går ud på at støde otteren i hul efter på lovlig vis at have sænket sine øvrige baller i den valgte gruppe. Lav gruppe er #1-7 (gule), og høj gruppe er #9-15 (røde). Ballerne skal ikke stødes i hul i nummerorden. Annoncering af åbenlyse baller og huller kræves kun ved forespørgsel fra modstanderen (dog skal spil over bandede og carambolager annonceres). Inden der er valgt bal-gruppe, skal man ikke angive dessin. Det kan hændes, at en bal stødes (hårdt) i hul, hvorefter den kommer op igen og lægger sig på bordet. Det regnes da ikke som point.

Ved alle stød (undtagen i breaket og inden valg af balgruppe) skal spilleren ramme en bal fra egen gruppe eller ramme en bande med enten stødbal eller nummerbal. I alle stød skal der være bande (eller hul) efter bal-kontakt.

Af taktiske årsager kan en spiller vælge at (forsøge at) sænke en objektbal og samtidig afslutte sin indgang ved at annoncere "safe" på forhånd, hvilket er tilladt. Alle baller sænket ved "safe" forbliver i hul.

Fejlskudte nummerballer

en objektbal er sænket ulovligt ...

- når der dømmes fejl
- når den sænkes i forkert hul
- når der er meldt "safe" på forhånd

Fejlskudte baller fra modstanderens gruppe forbliver i hul; egne baller lægges op på linien mod kortbanden (dog ikke fra "safe").

OBS: Ved spil på mønt-opereret bord: Egne fejlskudte baller forbliver i hul, og modstanderen tildeles "bal i hånden" og to stød/indgange umiddelbart efter hinanden.

Fejl

Det er fejl ...

- at sænke stødballen eller støde den ud over bordet
- at støde inden alle baller ligger stille
- at lave "dobbelstød", "skubstød" og "touché"
- at støde uden at mindst én fod har kontakt med gulvet
- ikke at ramme nogen lovlig objektbal som den første
- ikke at ramme bande efter bal-kontakt

Efter fejl får modstanderen "bal i hånden" og kan placere stødballen overalt på bordet (dog undtaget ved break). Såfremt der i et stød forekommer mere end én fejl, er det den alvorligste fejl, der straffes. Bemærk: 3 fejl i træk er ikke tabt spil.

Det er tilladt at lave et jump-shot for at træffe en objektbal. Det er dommerens skøn, om stødet er bevidst og korrekt eller "skovlet over" (evt. med "touché"). I sidstnævnte tilfælde dømmes fejl.

Anser dommeren, at der begås overlagte fejl, skal han gøre spilleren opmærksom på, at næste overlagte fejl vil medføre tabt kamp.

Alle nummerballer, der spilles ud over bordet, lægges op i nummerorden på linien mod kortbanden.

Tabt spil

Sættet er tabt ...

- hvis spilleren laver fejl, samtidig med at otteren sænkes (undtagen i breaket)

- hvis otteren sænkes, inden alle egne baller er stødt i hul (også hvis dette sker i samme stød som sidste nummerbal)
- hvis otteren stødes ud over bordet eller i forkert hul
- hvis otteren sænkes uden at være lovlig objektbal

Bemærk: Alle fejl skal dømmes, før nyt stød udføres. Ellers kan fejlen ikke straffes.