

Indhold

En spilleplade
2 startzoner til forhindringer
20 forhindringer og 4 brikker

Spillets formål

At nå først til linjen, der ligger modsat den man starter fra

Spilleregler for 2 spillere

Når spillet starter, er forhindringerne sat tilbage i deres startzoner (10 pr. spiller).
Hver spiller stiller sin brik midt på sin startlinie. Man trækker lod om hvem der starter.

Et partis forløb

Når det er hans tur, vælger en spiller at flytte sin brik eller at anbringe en forhindring.
Når en spiller ikke har flere forhindringer at placere, er han nødt til at flytte sin brik.

Flytning af brikker

Brikkerne flyttes fra felt til felt, vandret eller lodret, fremad eller tilbage. Man skal gå uden om forhindringerne.

Anbringelse af forhindringer

En forhindring skal anbringes nøjagtigt mellem to blokke på to felter. En forhindring placeres for at sætne modstanderens fremgang, men det er forbudt helt at afskære modstanderen fra sin mållinje: Man skal altid lade en passage være fri.

Sammentræf

Når de 2 spillere befinder sig overfor hinanden på to nabofelter, som ikke er adskilte af en forhindring, må den spiller, hvis tur det er til at spille, springe over sin modstander og stille sig bag ham.

Partiets afslutning

Vinderen af partiet er den spiller, som først når ét af de 9 felter på linjen, der ligger modsat hans startlinje.

Spillets varighed

Fra 10 til 20 minutter.

Under turnering er det muligt at tildele hver spiller en begrænset tid.

Regler for 4 spillere

I begyndelsen af spillet stilles de 4 brikker op midt på hver af spillepladens 4 sider og hver spiller får tildelt 5 forhindringer. Spillereglerne er de samme som for 2 spillere.

God Fornøjelse!