

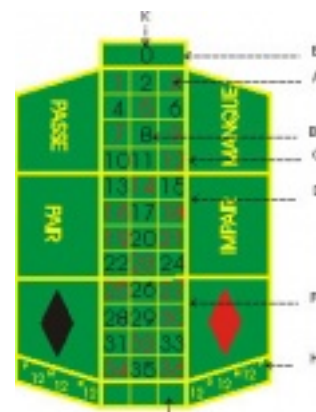
Roulette Regler

Tilbehør: 1 roulette.

1 spilleplan.

1 rive.

spillemærker (jetons)



Spillet

Man vælger en bankør (Croupier) , som betjener rouletten, udbetaler gevinsterne og træffer de nødvendige afgørelser under spillet. Med ordene "spillet begynder" (faites votre jeu) sætter croupieren rouletten i gang, hvorefter man kan gøre sin indsats. Når croupieren siger : "Nu ikke mere" (rien ne va plus), kan man ikke satse mere.

Når kuglen i rouletten er faldet til ro, bekendtgør croupieren resultatet, f.eks. nr. 27 ulige tal (impair) rød (passé) 19-36 osv. Nu inddrager croupieren de jetoner, som ikke har vundet og udbetaler gevinsterne. Derefter kan man satse på ny.

Gevinstudbetaling
(se tegning)

- A. Kun eet tal (helsatsning) (plaine) 35x
- B. To sammenhængende tal (cheval) 17x
- C. Tværs over 3 tal (transversal plein) 11 x-
- D. Fire tal i firkant (carreé) 8 x-
- E. De første fire tal (0,1,2,3) 8 x-
- F. To tværgående rækker - 6 tal (transversal 6) 5 x-
- G. En lang række med 12 tal (colonne) 2 x-
- H.
 - Øverste 12 tal
 - Midterste 12 tal
 - Nederste 12 tal
 - 1-12 (12P)
 - 13-24 (12P)
 - 25-36 (12P)
 - 2 x-
 - 2 x-
 - 2 x-
 - I.
 - Alle lige tal (2,4,6,8) (pair) 1 x-
 - Alle ulige tal (1,3,5,7,9) (impair) 1 x-

Alle røde tal (1,3,5,7,9,12,14) (rouge) 1 x-

Alle sorte tal (2,4,6,8,10,11,13) (noir) 1 x-

Første halvdel af tallene (1-18) (manque) 1 x-

Anden halvdel af tallene (19-36) (passé) 1 x-

K.Vinder "0" betragter man det som hel satsning.

Alle øvrige indsatser er tabt, bortset fra pair, impair, rouge, noir, manque og passé.

Her kan spilleren få halvdelen af indsatsen tilbage eller fortsætte i næste spil med fuld værdi.

Hver spiller kan samtidig satse på flere chancer.