

## Rummikub Regler

Indhold: 4 brikholdere, 104 brikker, 4 jokerbrikker

### Spilleregler:

Det gælder om først at komme af med sine brikker ved at lægge dem ned i grupper (=mindst tre brikker med samme værdi) eller rækkefølge (=mindst tre brikker i rækkefølge i samme farve). Der spilles flere omgange for at finde frem til den samlede vinder.

### Forberedelse:

Hver spiller får en brikholder. Brikkerne rives forsigtigt løs fra arket, blandes godt og lægges i en bunke på bordet med bagsiden op. Hver spiller tager 14 brikker. Spillerne sætter deres brikker i holderne, således at de andre spillere ikke kan se dem. Der trækkes lod om, hvem der skal begynde. Derefter spilles der efter tur i urets retning.

### Spillets gang:

En spiller skal i løbet af en tur enten lægge nogle brikker ned, hvis dette er muligt, eller trække en brik fra bunken på bordet. Hver spiller skal lægge kort ned inden for 2 minutter. Hvis spilleren ikke gør det, skal han eller hun tage de brikker tilbage, som ikke er lagt i en rigtig kombination.

Første gang, en spiller lægger brikker ned, skal brikkerne sammenlagt have en værdi på 40 point. For at komme op på 40 point må man gerne lægge flere kombinationer (dvs. gruppe eller rækkefølge) sammen. Hvis en spiller ikke når op på 40 point, første gang han eller hun lægger brikker ned, skal han eller hun vente til næste omgang med at lægge nye kombinationer ud. Kombinationerne lægges foran den enkelte spiller. Efter første omgang kan spillerne lægge brikker til grupper eller rækkefølger, der allerede findes på bordet. Dette kaldes at bygge om. Man må også bygge om på de andre spilleres kombinationer, men man har ikke lov at bygge om, før man selv har lagt sine første 40 point ned.

### Bygge om:

Spillerne kan, når det er deres tur, bruge brikker, som allerede ligger på bordet, til at bygge kombinationer om. Man tager enten alle brikker i en kombination og bruger den til nye kombinationer, eller man tager blot nogle af brikkerne. Der skal dog være mindst 3 brikker tilbage fra den oprindelige kombination. Alle de brikker, man tager fra andre kombinationer, skal med det samme anvendes i den nye kombination. En joker må kun anvendes på samme måde som i den oprindelige kombination.

### Joker:

De enkelte brikkers værdi er trykt på brikkerne. En joker kan anvendes i stedet for en anden brik. Jokeren vil da have samme værdi som den brik, den erstatter. (Ved slutoptællingen giver jokeren dog 25 point). Spillerne kan, når det er deres tur, erstatte en nedlagt joker med den brik, jokeren er lagt i stedet for. Spilleren skal i så fald meddele det på forhånd.

### Spillets afslutning:

Når en spiller har lagt sin sidste brik ned, er denne spiller vinder af runden, som straks slutter. De andre spillere sammenlægger tallene på de brikker, de sidder tilbage med. Summen opføres som minuspoint for de pågældende spillere (jokeren regnes som 25 minuspoint). Vinderen af spillerunden får summen af de andre spilleres minuspoint som pluspoint. Spillet fortsætter over flere omgange. Når der er spillet et på forhånd aftalt antal omgange, regnes plus- og minuspoint sammen. Den, der har flest pluspoint, har vundet spillet.