

Set

Formålet med spillet er at udse sig ”SET” af tre kort ud af 12 kort lagt på bordet. Hvert kort har fire egenskaber der kan variere som følgende:

- SYMBOLER: Hvert kort har enten et ovalt symbol, et svunget symbol eller et harlekin symbol.
- FARVER: Symbolet på hver enkelt kort er enten rødt, grønt eller lilla.
- ANTAL: Hvert kort har enten et, to eller tre symboler påtegnet.
- MØNSTRE: Symbolerne er enten helt farvede, kun farvet i omridset eller stribede.

Et ”SET” består af tre kort. Hvert enkelt kort skal have egenskaber der enten: er ens for hvert enkelt kort, eller afviger for hvert enkelt kort. Alle egenskaberne må hver for sig opfylde disse regler. Med andre ord skal symbolet enten være det samme på de tre kort, eller forskellige på hver af de tre. Farven skal være enten ens på de tre kort, eller forskellig på hver af de tre. Dette gælder ligeledes for antallet og mønstrene på kortene. Se billede eksemplerne for yderligere hjælp.

Husk at:

Hvis kun to af de tre kort er ens i enten symbol, farve, antal eller mønster, er det IKKE et ”SET”.

Hurtig introduktion til SET.

For en let og overskuelig indgangsvinkel til spillet, kan man vælge at starte med den lille bunke kort. (Heri er udeladt de mønstrede kort). Når det er let for deltagerne at udse sig et ”SET”, hvor der kun er tre forskellige egenskaber mulige, er det tid til at blande de to bunker sammen og spille den rigtige udgave af ”SET”.

Spillets gang:

Kortgiveren blander kortene grundigt og lægger 12 kort på bordet i en firkant, tre i hver række. Billedsiden skal vende opad, så den er synlige for alle deltagere. Spillerne må tage ”SET” af tre kort fra hvilket som helst område af de givne kort. Hvert ”SET” skal kontrolleres af de andre spillere. Hvis det er et korrekt ”SET” kan spilleren beholde sit stik og kortgiveren lægge tre nye kort på bordet. Bliver der udpeget et ugyldigt ”SET” gives der ét minus point til den pågældende spiller. Der spilles ikke efter tur, alle spillere kan frit udpege et ”SET” når de ser et. Dog skal man huske at melde ”SET” inden kortene tages op. Når en spiller har meldt ”SET”, kan ingen af de andre deltagere melde ”SET” før det første er godkendt og taget væk fra bordet. Det meldte ”SET” skal udpeges indenfor få sekunder, det er med andre ord ikke tilladt at melde ”SET”, og derefter sidde og udse sig en rigtig kombination. Skulle de udpegede kort ikke være et ”SET” bliver de liggende på bordet, og spillet fortsætter.

I tilfælde af at alle deltagere bliver enige om, at de ikke kan se noget ”SET” mellem de 12 kort på bordet, lægger kortgiveren yderligere tre kort frem med billedsiden opad. (Oddsene for et ”SET” ved 12 kort er 33-1, men hele 2500-1 hvis det drejer sig om 15 kort). Disse tre ekstra kort skal IKKE erstattes med andre efter der er taget et ”SET”. Der spilles altså igen med 12 kort på bordet.

Spillet fortsætter indtil de sidste kort i bunken er givet ud. Ved spillets udgang, kan der være enten seks eller ni kort tilbage som ikke udgør noget form for "SET".

Hver spiller tæller sin bunke med "SET". Der gives et point for hvert "SET". Det er nu næste spillers tur til at være kortgiver og bunken blandes igen grundigt. Først når alle deltagere har været kortgiver ender spillet, og pointene fra samtlige runder lægges sammen. Husk at trække eventuelle minuspoint fra. Spilleren med flest point har vundet.