

## Spillets Mål

Et parti skak er et spil mellem to modstandere som skiftevis flytter brikker på et kvadratisk bræt, kaldet et skakbræt. Spilleren med de hvide brikker starter partiet.

Målet for begge spillere er at sætte modstanderens konge "under angreb" på en sådan måde, at modstanderen ikke har noget lovligt træk der forhindrer at kongen slås ved det efterfølgende træk. Den spiller der opnår dette, siges at have sat sin modstander "skakmat" og derved vundet partiet.

Hvis stillingen er sådan at ingen af spillerne på nogen mulig måde kan sætte skakmat, er partiet "remis" hvilket vil sige uafgjort. Ingen brik kan flyttes til et felt der er besat af en brik af samme farve. Hvis en brik flyttes til et felt der er besat af en af modstanderens brikker, bliver denne slået og fjernes fra skakbrættet som en del af det samme træk. En brik siges at angribe et felt hvis brikken kan flyttes til dette felt ifølge reglerne for den pågældende brik.

## Brikkerne og deres Bevægelser

Dronningen flytter til ethvert felt på den række, linie eller diagonal som den står på.

Tårnet flytter til ethvert felt på den række eller linie som den står på.

Løberen flytter til ethvert felt på de diagonaler den står på.

Når dronningen, tårnet eller løberen flyttes, kan brikken ikke flyttes over nogen brik som står i vejen.

Springeren flytter til et af de felter, som er nærmest det den står på, men ikke på den samme linie, række eller diagonal. Den passerer ikke direkte over noget mellemliggende felt.

Bonden flytter fremad til et ubesat felt umiddelbart foran den på den samme linie, eller i dens første træk må bonden flyttes to felter frem ad sin linie, forudsat at begge felter er ubesatte, eller bonden flytter til et felt besat af en af modstanderens brikker som er diagonalt foran den på en tilstødende linie; derved slås denne brik.

En bonde der angriber et felt som er passeret af en af modstanderens bønder, idet denne i ét træk er flyttet to felter frem fra sit udgangsfelt, kan slå denne modstanderens bonde som om den kun var flyttet ét felt frem. Dette slag må kun ske i trækket efter at muligheden er opstået; slaget kaldes for "en passant".

Når en bonde når rækken fjernest fra sit udgangsfelt, skal den som en del af trækket udskiftes med en dronning, tårn, løber eller springer af samme farve. Spillerens valg er ikke begrænset til brikker som er blevet slået tidligere.

Kongen kan flytte på to forskellige måder: Til ethvert tilstødende felt som ikke er angrebet af en eller flere af modstanderens brikker, eller "Rokade". Sidstenævnte er et træk med kongen og et af tårnene af samme farve på den samme række, der tæller som et enkelt træk med kongen og udføres som følger: Kongen flyttes fra sit udgangsfelt to felter hen imod tårnet; derefter flyttes dette tårn over kongen til det felt som kongen lige har passeret.

Rokaden er ulovlig hvis kongen allerede har været flyttet, eller med et tårn som allerede har været flyttet.

Rokaden er midlertidigt forhindret hvis feltet som kongen står på, eller som den skal krydse, eller som den skal flyttes til, er angrebet af en eller flere af modstanderens brikker, eller hvis der er nogen brik mellem kongen og det tårn som der skal rokere med.

Kongen siges at være i "skak" hvis den er under angreb af en eller flere af modstanderens brikker, også selvom disse brikker ikke selv kan flyttes.

En spiller må ikke udføre et træk der sætter eller efterlader hans konge i skak.

## Starts Possitions

Sådan stiller man brikkerne op.

Bemærk at man altid har et lyst felt nederst på højere side.

