

## Indhold

6 forskellige farvede spilleplader  
6 ens sæt bestående af 27 sekskantede brikker

## Forberedelse

Første gang man spiller spillet, skal brikkerne forsigtigt prikkes ud af pladerne de sidder i.

Hver spiller tager en af spillepladerne, og det dertilhørende sæt af brikker.

Bestemt hvem der skal være begynderen. Denne spiller tager sine brikker, vender billedsiden nedad og blander dem godt.

De øvrige spillere vender deres brikker med billedsiden opad og organiserer dem i tre grupper efter nummeret (1, 5 eller 9). Dette gøres for at gøre det lettere for en spiller at finde den gældende brik, når den bliver valgt af begynderen.

Noter at hver enkelt brik er markeret med enten sole eller måner. Disse symboler har ingen betydning når man spiller standardspillet, og kan tages for blot at være til pynt. Der er dog til slut på reglerne, forskellige variationer på spillet, hvor solene og månerne får en betydning for spillet.

## Spillets gang

Begynderen tager tilfældigt en af sine brikker, vender den med billedsiden opad og fortæller de øvrige spillere de tre numre på den.

De øvrige spillere finder nu den samme brik blandt deres egne. Hver spiller, incl. Begynderen, placerer brikken på sin spilleplade.

Når alle har placeret deres brik, vælger begynderen den næste brik og alle gør som ovenstående. Denne rutine følges indtil at spillepladerne er fyldte.

### Placeringsregel

Brikkerne skal altid placeres så numrene er opadgående, som læste man dem fra en side i en bog.

Brikker må lægges på tomme pladser, hvorsomhelst på ens spilleplade.

Når en brik er lagt, kan den ikke flyttes. Som spillet skrider frem, opdager man at det ikke vil være muligt at matche striberne på brikkerne der allerede er lagt. Men for hver brik trukket af begynderen skal der placeres en af hver spiller.

## Slutning på spillet

Når den 19.brik er lagt og alle spillernes plader er fulde, tæller spillerne deres point.

### Score rækker

En spiller kan score point for hver række brikker på deres spilleplade. Rækkerne kan gå i tre retninger; vertikalt, diagonalt fra nederste venstre hjørne til øverste højre, diagonalt fra venstre øverste til højre nederste.

Point for rækker er scoret ved sammenhængende striber i samme farve. En stribe i en række skal gå fra kant til kant af spillepladen uden at skifte farve. Disse rækker er hermed konstateret for "score rækker";.

Hvis bare striben på en brik går over i en anden farve, scorer rækken ingen point.

## Sammentælling af point

Sammentællingen af point for Score rækker er som følger:

For hver Score række på ens spilleplade, ganges antallet af brikker i rækken med værdien på sribens farve.

Eksempler:

Tre gul-stribede brikker i en vertikal række scorer 27 point (3 x 9)

Fire sort-stribede brikker i en vertikal række scorer 4 point (4 x 1)

Fem orange-stribede brikker i en diagonal række scorer 40 point (5 x 8)

Fire grøn-stribede brikker i en diagonal række scorer 28 point (4 x 7)

Fem rød-stribede brikker i en diagonal række scorer 30 point (5 x 6)

Tre lyserød-stribede brikkekr i en diagonal række scorer 9 point (3 x 3)

## Vinderen

Vinderen er den der afslutningsvis har det højeste antal point.

Spillet kan spilles som en stor omgang, eller som flere runder, hvor hver spiller skiftedes til at være begynderen. Herved vil point fra hver runde blev noteret, og til sidst lagt sammen til en samlet total.

Det maksimale antal point der kan scores, når man spiller standard udgaven af "Take it easy!"; Er 307. der er 16 forskellige måder at opnå dette antal point på. Der er et eksempel på bagsiden af æsken.

## Spillet for én spiller

"Take it easy!"; er også sjovt til én spiller. Bare læg brikkerne, igen og igen indtil du har slået din egen personlige pointrekord.

## "Take it easy!" varianter

De ovenstående regler er til standard varianten af "Take it easy!";. Der findes også et antal måder at spille spillet på. Disse vil beskrives nedenunder. Nogle af disse varianter indeholder forskellige regler for placeringen af brikker, andre foreslår forskellige måder at score flest mulige point for de rækker man får lagt. En gennemgående regel er at du kan kombinere brikplaceringsvarianterne med point scoringsvarianterne som du selv har lyst til.

Brikplacerings varianter

## Tilstødende placering

I denne variant den første brik placeres hvor som helst på spillepladen. Den næste brik skal dog placeres så den berører den første brik på en af dennes kanter. Og så selv om dette gør at du må bryde en række. Alle efterfølgende brikker skal ligeledes placeres så de rører ved en af de i forvejen lagte brikker. Denne variant af spillet er lidt mere besværlig end standardudgaven, da ens placeringsmuligheder er begrænsede.

## Sol/måne tilstødende placering

Som i varianten ovenover, kan den første brik placeres hvor som helst på spillepladen. Den/de efterfølgende brik/brikker afhænger af sol og måne motiverne på brikkerne. Hvis symbolet på den anden brik er det samme motiv som det første, skal brikken placeres så den rører den første. Hvis den anden brik har et andet motiv end den første, kan den anden brik placeres hvor som helst på pladen. Det samme gælder for alle efterfølgende brikker.

## Point scorings varianter

### Solstråler og månestråler

En solstråle er fuldført når man har en sammenhængende række brikker med sole på, i hvilken som helst retning. En månestråle skabes på samme måde som en solstråle, dog er der her anvendt brikkerne med måne på i stedet for.

En solstråle eller månestråle kan skabes som en Score række eller en ikke-score række. Stribernes farve har nemlig ikke noget at sige her.

Hvis en solstråle eller månestråle er skabt som en Score række, vil spilleren få point efter Score række systemet, samt pointene for solstråle/månestråle.

For hver solstråle man fuldfører får man 7 point for hver brik der indgår i strålen. For hver månestråle man fuldfører får man 6 point for hver brik der indgår i strålen. Disse point lægges til de point man ellers måtte have fået for normale Score rækker.

### Bedste solstråle/månestråle

Denne variant er passende for mellem 2 og 6 spillere. Den indeholder et stærkt interaktivt element, da spillerne kæmper om at have den bedste solstråle og den bedste månestråle. I dette spil tæller solstråler og månestråler kun point hvis de er lagt som Score rækker.

60 bonus point gives til den spiller med den bedste solstråle. Spillerne sammenligner deres solstråler med hinanden. En solstråle på en længere Score række, vil altid slå en solstråle på en kortere Score række. Hvis to eller flere spillere har skabt den bedste solstråle på samme længde, er det den spiller med det højeste antal point for sin Score række, der modtager de 60 point.

Hvis to eller flere spillere har deres bedste solstråle på identiske Score rækker, deler disse spillere de 60 point ligeligt mellem sig. Så hvis to spillere begge har den samme bedste solstråle, modtager de hver især 30 point. Hvis tre spillere har den samme bedste solstråle, modtager de hver 20 point, osv.

De samme regler gælder ved månestråler. Til slut af hver runde, tildeles der 60 point til den spiller med den bedste månestråle. Hvis der er to eller flere spillere om at have den bedste månestråle deles de 60 point mellem dem.

I eksemplet, vist i regelhæftet der fulgte med spillet, er den bedste månestråle fire brikker lang og med en sort-stribet Score række. Denne vil slå hvilken som helst modstanders månestråle der kun består af tre brikker, og så selv om denne ville bestå af en Score række af gule. Modsat vil en fire brikkers månestråle med sort Score række, blive slået af en modstanders fire brikker månestråle, hvis den er af en højere Score række værdi, som orange.

# Take it easy!

---



Hvis der afslutningsvis på en runde, ikke er lagt nogen solstråle med en Score række, bliver ingen af spillerne tildelt bonuspointene i denne runde. Det samme gælder for månestrålerne.

Vinderen er den spiller med det højeste totale antal point, når alle bonusser og Score rækker er lagt sammen.